

LES REFERENTS DE CLASSE

Niveaux	Classe	Maitresses	ATSEM	Effectif	Appel Midi	Appel Soir	Départ
PS	Bleue	D'ARAUJO	Alexandra		Manon	Manon	18h
	Rouge	Véronique MASSARELLI	Adeline		Agnès	Agnès	17h30
MS	Orange	Julie ROUSSELLE	Domi		Solène/Leila	Solène	18h/
	Violette	Elke SEVIN	Anne Marie		Corinne/ Morgane	Morgane	18h30/18h30
GS	Jaune	Sylvie VINCENT	Tania		Océane	Océane	18h/17h30
	Grise	Hayat FERFAR			Fatima	Fatima	18h30/18h

QUI FAIT QUOI LE MATIN

Horaire	Cabane	Anim	Public	Eff	Où	Commentaires
7h30		Morgane/ Solène/ Manon	MAT	15	Salle verte	Accueillir les enfants et leur famille
8h	Corinne/ Régine	Morgane/ Solène/ Manon	MG	40	Hall	Proposer aux plus grands des ateliers adaptés
		Alexandra/ Adeline	PS		Salle verte	Accueillir les PS et leur famille

QUI FAIT QUOI LE MIDI

Quand	Quoi	Qui	Public	Effectifs	Où	Commentaires
1er service	Sieste	2/3 ATSEM	PS	50	Sieste PS	Accompagner les enfants à s'endormir
	Dortoir	Manon/ Agnès	PS / MS		Préfa Violet	
	Ludothèque	Solène/ Corinne	MS	20	BCD/ Exté	Activité menée autour des jeux de plateaux, expression, cartes, puzzles...
	Jx calmes				BCD/ Sensorielle	Activité menée qui permet aux enfants de se canaliser, se poser, jouer tranquillement...
2ème service	Projet	Morgane/ Leila/ Océane/ Fatima/ Régine	MS/GS	70	Salle Verte	Activité en lien avec le projet en cours
	Aiguilleur				Hall	Assurer une fluidité entre les divers activités/Aménager deux espaces en autonomie
	Ca bouge				Exté	Activité menée qui permet aux enfants de se défouler, courir...
	Jx calmes				Sensorielle	Activité menée qui permet aux enfants de se canaliser, se poser, jouer tranquillement...
	Ludothèque				BCD/ Exté	Activité menée autour des jeux de plateaux, expression, cartes, puzzles...

QUI FAIT QUOI LE SOIR

16h	Goûter	Agnès/ Adeline	PS	120	Rouge	Chaque animateur Fait l'appel de sa classe puis transmet le listing à l'accueil Anime et aide les enfants lors du goûter S'assure que toutes leurs affaires soient bien au porte manteau	
		Manon/ Alexandra			Bleue		
		Solène	MS		Orange		
		Morgane			Violette		
		Océane	GS		Jaune		
		Fatima			Grise		
		Régine/ Corinne	MAT		Hall		Veiller à ce qu'aucun enfant ne parte seul de la structure et que les règles soient respectés dans le hall et toilettes Accueille et oriente les familles
17h	Manipulation	Agnès	MAT	80	Exté	Activités adaptées à l'âge, au temps et espaces utilisés	
	Ca Bouge PS	Manon	PS		Exté		
	Ludothèque	Solène	MAT		BCD		
	Ca Bouge MG	Morgane	MG		Exté		
	Projet	Océane	MAT		Verte		
	Aiguilleur	Fatima	MAT		Volant		Assurer une fluidité entre les divers activités/Aménager deux espaces en autonomie Accueille et oriente les familles
	Hall	Régine/ Corinne	MAT		Hall		Veiller à ce qu'aucun enfant ne parte seul de la structure et que les règles soient respectés dans le hall et toilettes Accueille et oriente les familles
17h30	Ca Bouge	Manon	MAT	50	Exté	Activités adaptées à l'âge, au temps et espaces utilisés	
	Ludothèque	Solène			BCD		
	Manipulation	Morgane			Exté		
	Aiguilleur	Fatima			Volant		Assurer une fluidité entre les divers activités/Aménager deux espaces en autonomie
	Hall	Océane/ Corinne			Hall		Veiller à ce qu'aucun enfant ne parte seul de la structure et que les règles soient respectés dans le hall et toilettes
18h	After	Morgane	MAT	25	Verte	Proposer une animation phare permettant de canaliser et de redescendre l'excitation des enfants Vérifier que tous les espaces soient rangés, termes Réunir toutes les affaires oubliées dans le Hall Accueille et oriente les familles	
	Aiguilleur	Fatima/ Corinne			Volant		